

# Dissertationen

## Zweitgutachten von Thomas Ertl

- [1] Shubhi Harbola. *Deep learning based prediction and visual analytics for temporal environmental data*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2021.
- [2] David Körner. *Light Transport Simulation in Participating Media using Spherical Harmonic*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2021.
- [3] Klein Tobias. *Instant Construction of Atomistic Models for Visualization in Integrative Cell Biology*. PhD thesis, Technische Universität Wien, 2019.
- [4] Paolo Federico. *Visual Analytics of Dynamic Networks*. PhD thesis, Technische Universität Wien, 2017.
- [5] Tobias Günther. *Opacity Optimization and Inertial Particles in Flow Visualization*. PhD thesis, Universität Magdeburg, 2016.
- [6] Steffen Müthing. *A Flexible Framework for Multi Physics and Multi Domain PDE Simulations*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2015.
- [7] Eamonn Maguire. *Systematizing Glyph Design for Visualization*. PhD thesis, University of Oxford, 2015.
- [8] David Molnar. *Multiskalensimulationen zum mechanischen Verhalten von kupferlegiertem  $\alpha$ -Eisen*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2014.
- [9] Atanas Atanasov. *Software Idioms for Component-based and Topology-aware Simulation Assembly and Data Exchange in High Performance Computing and Visualisation Environments*. PhD thesis, Technische Universität München, 2014.
- [10] Mathias Neugebauer. *Computergestützte Exploration von Blutfluss in zerebralen Aneurysmen - Geometrische Verarbeitung und interaktive Visualisierung*. PhD thesis, Universität Magdeburg, 2014.
- [11] Houssam Eddine Bessam. *Technologietransfer und industrielle Entwicklung in Schwellenländern unter strukturiertem Wandel*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2014.

- [12] Julia Kroll. *Aufgabenangepasste, kontrollierte Oberflächenextraktion aus 3D-Computertomographiedaten*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2013.
- [13] Charles Jochim. *Natural Language Processing and Information Retrieval Methods for Intellectual Property Analysis*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2013.
- [14] Marianne Richter. *Scientific Visualization Epistemic Weight and Surpluses*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2013.
- [15] Sebastian Klenk. *Kompressionsbasierte Mustererkennung*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2012.
- [16] Konrad Mühler. *Animationen und Explorationstechniken zur Unterstützung der chirurgischen Operationsplanung*. PhD thesis, Universität Magdeburg, 2010.
- [17] Lindsey Ann Clarke. *The Automatic Generation of 3D Caricatures from a Single Facial Photograph*. PhD thesis, University of Wales, Swansea, 2010.
- [18] Tobias Schafhitzel. *Particle Tracing Methods for Visualization and Computer Graphics*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2008.
- [19] Polina Kondratieva. *Real-Time Approaches for Model-Based Reconstruction and Visualization of Flow Fields*. PhD thesis, Technische Universität München, 2008.
- [20] Constanza Lampasona. *3D Digital Analysis of Mammographic Composition*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2008.
- [21] Tino Weinkauff. *Extraction of Topological Structures in 2D and 3D Vector Fields*. PhD thesis, Universität Magdeburg, 2008.
- [22] Nico Blessing. *Segmentierung von industriellen 3D-CT-Voxelmodellen durch dynamische Schwellwertberechnung*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2008.
- [23] Martin Kada. *Zur maßstabsabhängigen Erzeugung von 3D-Stadtmodellen*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2007.
- [24] Markus Brenk. *Algorithmische Aspekte der Fluid-Struktur-Wechselwirkung auf kartesischen Gittern*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2007.

- [25] Giovanni Gomez Estrada. *Analytical and numerical investigations of form-finding methods for tensegrity structures*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2007.
- [26] Ralf-Peter Mundani. *Hierarchische Geometriemodelle zur Einbettung verteilter Simulationsaufgaben*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2005.
- [27] Grzegorz Soza. *Registrierung und Simulation zur Analyse von intraoperativen Gehirn deformationen*. PhD thesis, Universität Erlangen, 2005.
- [28] Michael Guthe. *Appearance Preserving Rendering of Out-of-Core Polygon and NURBS Models*. PhD thesis, Universität Bonn, 2005.
- [29] Marco Lohse. *Network-Integrated Multimedia Middleware, Services, and Applications*. PhD thesis, Universität Saarbrücken, 2005.
- [30] Marc Borchers. *Interaktive und stereoskopische Visualisierung in der speziellen Relativitätstheorie*. PhD thesis, Universität Tübingen, 2005.
- [31] Werner Bengler. *Visualization of General Relativistic Tensor Fields via a Fiber Bundle Data Model*. PhD thesis, Technische Universität Berlin, 2005.
- [32] Robert Strzodka. *Hardware Efficient PDE Solvers in Quantized Image Processing*. PhD thesis, Universität Duisburg, 2004.
- [33] Markus Hadwiger. *High-Quality Visualization and Filtering of Textures and Segmented Volume Data on Consumer Graphics Hardware*. PhD thesis, Technische Universität Wien, 2004.
- [34] Torsten Hans. *Interaktive Simulation biomechanischer Bewegungsabläufe*. PhD thesis, Universität Tübingen, 2004.
- [35] Jürgen Hauser. *Erweiterbarkeit multimedialer Dokumentensysteme zur dynamischen Anpassung an anwendungsspezifische Anforderungen*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2003.
- [36] Mathis Löthe. *Ein wissensbasiertes Verfahren zur Komposition von frühklassischen Menuetten*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2003.
- [37] Kai Schrader. *Entwurf und Realisierung eines Ergonomie-Mock-Ups unter Verwendung von Methoden der Virtuellen Realität*. PhD thesis, Universität Braunschweig, 2003.

- [38] Christof Rezk-Salama. *Volume Rendering Techniques for General Purpose Graphics Hardware*. PhD thesis, Universität Erlangen, 2003.
- [39] Daniel Weiskopf. *Visualization of Four-Dimensional Spacetimes*. PhD thesis, Universität Tübingen, 2001.
- [40] Jürgen Sellentin. *Konzepte und Techniken der Datenversorgung für komponentenbasierte Informationssysteme*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 1999.
- [41] Geric Scheuermann. *Topological Vector Field Visualization with Clifford Algebra*. PhD thesis, Universität Kaiserslautern, 1999.
- [42] Detlev Stalling. *Fast Texture-based Algorithms for Vector Field Visualization*. PhD thesis, Freie Universität Berlin, 1998.
- [43] Jörg Nilson. *NGuide - Ein System zur Erstellung grafischer Benutzeroberflächen*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1998.
- [44] Josef Pösl. *Erscheinungsbasierte statistische Objekterkennung*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1998.
- [45] Nico Günther. *Grundlegende Betrachtungen zur globalen Beleuchtungssimulation*. PhD thesis, Universität Rostock, 1996.
- [46] Markus Schwehm. *Globale Optimierung mit massiv parallelen genetischen Algorithmen*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1996.
- [47] Rüdiger Westermann. *A Multiresolution Framework for Volume Rendering*. PhD thesis, Universität Dortmund, 1996.
- [48] Christian Jacob. *MathEvolvica - Über die simulierte Evolution von Entwicklungsprogrammen der Natur*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1995.
- [49] Stefan Turowski. *Struktur und Verteilung von Programmpaketen in heterogenen Netzen*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1995.
- [50] Ralf Allrutz. *Anwendungen des DFN-RPC in der Physik*. PhD thesis, Universität Tübingen, 1994.